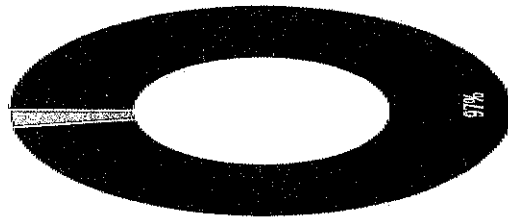


1. Cel 1: Tworzenie strefy długowieczności - wykształcanie położenia obszaru, jego zasobów przyrodniczych i marki uzdrowiska do poszerzenia usług/działań, które rozwijają elementy warunkujące długie życie mieszkańców ww. terenów: diety opartej na lokalnych produktach (głównie roślinnych), aktywność fizyczną (hobby), więzi społeczne (również poprzez budowanie tożsamości opartej o lokalną kulturę); ponadto istotne są usługi dot. zdrowia (poprawianie jego stanu, utrzymanie go, działania profilaktyczne), Zakres rzeczowy: działalność w zakresie spędzania wolnego czasu oraz zdrowia, lokalnych produktów, edukacja w zakresie dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego, ekologicznego rolnictwa, aktywizacja młodych liderów



- Akceptuje cel (37)
- Nie akceptuje celu lub części jego zakresu, ponieważ (1)
- Akceptuje cel, jednak mam uwagi/proponuję zmiany/upełnienia: (0)

Odpowiedzi opisowe:

Cel jest w porządku i zrozumiały, lecz jeżeli 1/3 programistów miałoby być tworzona do zaspokajania tego celu, to nie widzę "rynku zbytu". (Nie mam pojęcia jakie będą miało przeżycie - czy faktycznie 1/3. Jest to pytanie znaczące mnie, i

PANEL ADMINISTRACYJNY

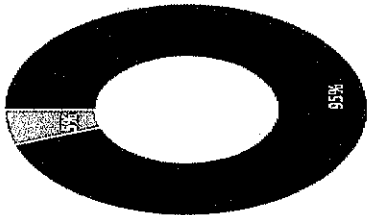
- 🏠 Ankiety
- 👤 Stwarzanie ankiet
- 👤 Administratorzy
- 👤 Stwarzanie administratora
- ⚙️ Konfiguracja

Odpowiedzi użytkowników

Panel / Ankiety / Ankieta - cele / Odpowiedzi użytkowników

2.Cel 2: Wzmocnienie rezyliencji, czyli umiejętności/procesu dostosowywania się człowieka do zmieniających się warunków, adaptacji do otoczenia, uodporniania się - w Strategii to działania mające na celu dostosowanie się do zmian zw. ze stanem środowiska i ograniczeń wynikających z jego ochrony (OZE, zielona infrastruktura, wykorzystanie zasobów lokalnych) oraz ze zmian cywilizacyjnych (nowe technologie, w tym cyfryzacja, automatyka, itp.) Zakres rzeczowy: OZE, zielona infrastruktura, nowoczesne technologie, tworzenie koncepcji inteligentnych wsi, wykorzystanie lokalnych produktów, edukacja ekologiczna

- Akceptuję cel (5)
- Nie akceptuję celu lub części jego zakresu, ponieważ (2)
- Akceptuję cel, jednak mam wątpliwości co do jego realizacji (0)



Odpowiedzi opisowe:

dostosowywanie się człowieka do zmieniających się warunków to kłopot z ludzi.

← → C ankietasgr.org.pl/admin/poll/42/answers

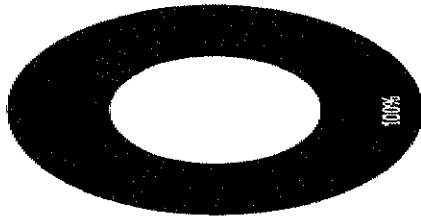
Google Kalkulator VAT (out... eBOOK PGNIG - Zala... Głos Pomorza - Wła... Meeting Informatio... Przetargi - informac... Wstaw X przy w... PORTAL ZUSNPI - L... PayPal - kup teraz... Inne zakładki

PANEL ADMINISTRACYJNY

Antyety Stwórz ankietę Administrаторы Stwórz administratora Konfiguracja

3.Cel 3: Wspieranie generatywności, czyli zaangażowania się danego pokolenia w sprawy innych, potrzeba pozostawienia po sobie śladu, a także działania na rzecz pokoleń – w Strategii - umożliwienie starszemu pokoleniu, jak również młodym niepełnosprawnym oraz ich opiekunom oferty opieki przy jednoczesnym aktywizowaniu tych grup, tak by nie ograniczyć ich roli wyłącznie do odbierania usług, ale by wykorzystywać ich wiedzę, doświadczenie, a także wspierać ich w animacji ich wolnego – działania będą załącznikiem przyszłego sposobu świadczenia usług dla seniorów i niepełnosprawnych. Zakres rzeczowy: usługi dla seniorów i osób niepełnosprawnych oraz ich opiekunów, aktywizacja seniorów, niepełnosprawnych, młodzieży.

- Akceptuje cel (37)
- Nie akceptuje celu lub części jego zakresu, ponieważ (0)
- Akceptuje cel, jednak mam uwagi/proponuję zmiany/uzupełnienie: (0)



Odpowiedzi opisowe: